

ZORBBOLA sacensību nolikums.

1. VISPĀRĒJIE NOTEIKUMI

1.1. ZORBBOLA sacensības rīko: Multifunkcionālais jauniešu iniciatīvu centrs, Rūjienas pilsētas svētku programmas ietvaros „Ieraugi Rūjienu”.

1.2. sacensību mērķis:

1.2.1. Veicināt Jauniešu aktivitāti Rūjienas novadā.

1.2.2. Sekmēt Zorbbola popularizāciju jaunatnes vidū.

2. VIETA UN LAIKS.

2.1. Sacensības norisināsies 2017. gada 3. augustā no plkst. 13:00 līdz 18:00 Rūjienā, mazās skolas sporta laukumā, Skolas iela 24, Rūjiena.

2.2. Komandu reģistrācija no plkst. 12:00 līdz plkst.13:00 sacensību norises vietā, vai iepriekš nosūtot pieteikumu uz e-pastu daina.roze@rujiena.lv norādot komandas nosaukumu, dalībnieku vārdu, uzvārdu un vecumu, telefona numuru.

3. DALĪBNIKI

3.1. Katrs sacensību dalībnieks atbild par savam veselības stāvoklim atbilstošu slodzi.

3.2. Katrai komandai jāiesniedz pieteikumu ar 5 spēlētājiem.

3.3. Komandu atbildīgās personas atbild par sniegto datu pareizību.

3.4. Komandu atbildīgās personas atbild par komandas visu dalībnieku iepazīstināšanu ar sacensību nolikumu un Galvenā tiesneša lēmumiem.

3.6. Komandas nosaukumā nedrīkst būt nepiedienīgi, rasu, tautu vai reliģiju noniecinoši vārdi.

3.7. Dalībniekiem jābūt ar **ZORBBOLA bumbām**, ko nodrošina organizatori.

3.8. Dalībniekam ir jāizturas saudzīgi pret izsniegto inventāru.

4. SACENSĪBU KĀRTĪBA

4.1. Sacensības tiek rīkotas atbilstoši turnīra izstrādātajam nolikumam.

4.2. Komandas sacenšas vienādos sastāvos 4+1 pret 4+1 (5:5), kā arī 1 spēlētājs var būt rezervē.

4.3. Spēles norit atbilstoši futbola noteikumiem un sacensību izstrādātajiem noteikumiem.

4.4. Orientējoši komandas tika sadalītas divās grupās, kur visi spēles viens pret otru. Divas komandas, kuras ieņems pirmās vietas savā grupā spēles finālā. Savukārt tās komandas, kas saņems otrās vietas savās grupās spēles par trešo vietu. Spēles laiks divas reizes pa 5 minūtēm. Precīza izspēles sistēma tiks noteikta pēc komandu reģistrācijas, ņemot vērā dalībnieku skaitu.

4.5. Par nesportisku rīcību spēlētājam tiek parādīta sarkanā kartiņa. No laukuma noraidītais spēlētājs laukumā neatgriežas un galvenais tiesnesis lemj par tā turpmāko līdzdalību.

4.6. Spēles laikā ir atļauts neierobežots spēlētāju maiņu skaits.

4.7. Komandām uz kārtējo spēli jāierodas laicīgi. Ierodoties uz spēli 5 (piecas) minūtes pēc tās sākuma komandai tiek ieskaitīts tehniskais zaudējums 0:3.

4.8. Spēles laikā rezerves spēlētājiem jāatrodas ārpus laukuma.

5. TIESNEŠI

5.1. Katru spēli tiesā viens tiesnesis.

6. APBALVOŠANA

6.1. 1, 2 un 3 vietu komandu spēlētāji tiek apbalvoti ar medaļu un diplomu un īpašām veicināšanas balvām no pilsētas svētku organizatoriem.

7. UZVARĒTĀJU NOTEIKŠANA

7.1. Uzvara tiek vērtēta ar 3 punktiem, neizšķirts ar 1, bet zaudējums – ar 0 punktu.

7.2. Komanda, kura ieguvusi lielāku punktu skaitu, ieņem augstāku vietu tabulā. Ja punktu skaits divām vai vairāk komandām ir vienāds, tad augstāku vietu iegūst komanda, kurai:

7.2.1. ir vairāk uzvaru;

7.2.2. labāka gūto un zaudētu vārtu starpība visās spēlēs;

7.2.3. vairāk gūto vārtu.

(Daina Roze 25450585)